La préhistoire (8-12 ans)

Un inventeur fou vient de créer une machine à remonter le temps et recherche le code pour faire revenir de la préhistoire un homme préhistorique. Les enfants vont découvrir par le biais d'activités ludiques et pédagogiques le monde de la préhistoire. Vont-ils parvenir à faire apparaître dans la machine un homme de Cro-Magnon ?

Activités:

Fabrication de propulseurs
Découverte et apprentissage de la ligne du temps
Techniques de feu préhistorique
Réalisation d'un village
Remontée d'un ruisseau avec un feu
Grand jeu de la guerre du feu
Peintures rupestres
Recherche de fossiles
Piste des Chasseurs-cueilleurs et parc à gibier
Activités sensorielles (l'arbre, marche à pieds nus,...)

Semaine type :

Lundi

am: installation, découverte de la machine à remonter le temps.
pm: réalisation d'un village préhistorique, grand jeu de camouflage.

Mardi

am: fabrication de propulseurs, découverte et apprentissage de la ligne du temps.
pm: techniques de feu, recettes natures.

Mercredi

am: piste des chasseurs-cueilleurs et parc à gibier.
pm: activités sensorielles, grand jeu de la guerre du feu.

Jeudi

am: peintures rupestres, recherche de fossiles.
pm: remontée d'un ruisseau avec un feu et en tribus.

Vendredi

am: rangement, allumages des feux dans le village, BBQ.
pm: machine à remonter le temps et apparition d'un homme préhistorique.